

SITUACE 1:200

LEGENDA OBJEKTŮ A SÍTÍ

- NOVÁ RAMPA SE ZASTŘEŠENÍM, ZASTAVĚNÁ PLOCHA 9,6 m²
- STÁVAJÍCÍ OBJEKT MŠ, ZASTAVĚNÁ PLOCHA 44,5 m²
- NOVÉ ZPĚVNĚNÉ PLOCHY - BETONOVÉ VEGETAČNÍ DLAŽDICE 44,5 m²
- STÁVAJÍCÍ ZPĚVNĚNÉ PLOCHY - ASFALT
- STÁVAJÍCÍ TRAVNATÁ PLOCHA

▲ VSTUP DO OBJEKTU

- OSTRAŇOVÁNÍ ŽILCOVÝ OBRUBNÍK
- NOVĚ NAVRHOVANÝ ŽILCOVÝ OBRUBNÍK
- HRANICE PARCELE DLE KN
- HRANA STÁVAJÍCÍ KOMUNIKACE
- STÁVAJÍCÍ OHLUŠENÍ - OCELOVÉ SLOUPKY, KOVOVÉ DRÁTNĚ PLETIVO

INŽENÝRSKÉ SÍTĚ - HLAVNÍ ŘADY STÁVAJÍCÍ

- VODOVODNÍ ŘÁD I/II (VdS, o.s.)
- PODZEMNÍ VEDENÍ VN (EG.D, o.s.)
- PODZEMNÍ VEDENÍ NN DO 1kV (EG.D, o.s.)
- HOROVOD OCE. 273/0, 400 (SAIT)

PŘÍPOJKY/VNITŘNÍ ROZVODY INŽENÝRSKÝCH SÍTÍ

- PODZEMNÍ VEDENÍ NN DO 1kV (EG.D, o.s.)
- STÁVAJÍCÍ PŘÍPOJKA VODY
- STÁVAJÍCÍ VNITŘNÍ ROZVODY DEŠŤOVÉ KANALIZACE
- STÁVAJÍCÍ VNITŘNÍ ROZVODY JEDNOTNÉ KANALIZACE
- NOVÉ VNITŘNÍ ROZVODY JEDNOTNÉ KANALIZACE PVC DN 150mm

POZNÁMKA

PŘED ZAPOČETÍM VÝKOPOVÝCH PRACÍ JE NUTNO VYTÝČIT VEŠKERÉ PODZEMNÍ SÍTĚ. SÍTĚ NENÍ MOŽNO ODKLEDOVAT ZE SITUACE, NEBOJÍ BYTÍ DO TOHOTO VÝKRESU ZÁNEŠENÝ POUZE INFORMATIVNĚ.

1412

1242/1

1241

Vlastník pozemku - město Žďár nad Sázavou, Žižkova 227/1, Žďár n. Sáz. souhlasí s navrhovaným stavebním záměrem
datum 23. 05. 2024
starosta města

MĚSTO ŽĎÁR NAD SÁZAVOU
Žižkova 227/1
ŽDÁR NAD SÁZAVOU
PSČ 591 31

±0,000 = 1.NP STÁVAJÍCÍHO OBJEKTU

DEŠŤOVÁ VPUSŤ

PVC DN150
DELKA 12,5 m

MÍSTO PRO UMÍSTĚNÍ
NÁDOBU NA ODPAD

OCELOVÝ SÚSAK
K ODSTRANĚNÍ

CHŘÁNICKÁ
TOPOGRAFIE
úroveň cca 8,2m

SOUŘADNICOVÝ SYSTÉM - JTSK
VÝŠKOVÝ SYSTÉM - BPV
±0,000 = STÁVAJÍCÍ PODLAHA 1.NP

Vypracoval	ING. JAROSLAV ROUŠ	Zodp. proj.	ING. JAROSLAV ROUŠ
ING. ARCH. LENKA LANOVA	tel: 737 977 003	tel: 777 660 723	
Kraj: VYSOČINA	0,6 (Mě.č.): ŽDÁR NAD SÁZAVOU		
Stavebník: MĚSTO ŽDÁR NAD SÁZAVOU, Žižkova 227/1, 591 01 ŽDÁR NAD SÁZAVOU	ICO: 00295841, DIC: CZ0095841		
Místo sloby: K.O.: MĚSTO ŽDÁR, p.č.: 1241, 1242/1			
Akce: NÁKLADNÍ RAMPA SE ZASTŘEŠENÍM, MŠ BRODSKÁ			
KOORDINAČNÍ SITUACE			
Část profese: SITUACNÍ VÝKRESY			
Období: C3.2			
Číslo výkresu: C3.2			